

## Konkurs KOSplay – Falkon 2017

### I Informacje ogólne

1. Konkurs KOSplay przeznaczony jest dla uczestników konwentu Falkon, którzy pojawią się na nim w samodzielnie stworzonym lub skompletowanym stroju o tematyce fantastycznej (nawiązującym do książki, filmu, gry itp.).
2. Konkurs dzieli się na dwie kategorie: Nagrodę Publiczności i Nagrodę Jury.
3. Konkurs rozpoczyna się w piątek, 3 listopada, o 16:00, a kończy w momencie zamknięcia urny na głosy i rozpoczęcia narady jury.
4. Nagrody przyznawane są w obydwu kategoriach. W pierwszej zwycięzca zostanie wyłoniony w drodze głosowania przez uczestników Festiwalu Fantastyki Falkon. W drugiej kategorii o przyznaniu nagrody zadecyduje jury podczas narady po prezentacji strojów podczas rundy jury. W każdej z kategorii przyznawana jest jedna nagroda. Dodatkowo jury może przyznać wyróżnienia osobom, których stroje odznaczyły się wyjątkową oryginalnością.

### II Przebieg konkursu KOSplay

1. Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest:
  - wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego on-line na stronie [www.falkon.co](http://www.falkon.co) do 23 października 2017 roku (obowiązkowo należy podać, w którym stroju uczestnik ma zamiar wziąć udział w rundzie jury; raz dokonanego wyboru nie można zmienić),
  - odebranie numeru uczestnika w akredytacji,
  - zaprezentowanie stroju podczas trwania Festiwalu Fantastyki Falkon oraz udział w rundzie jury, organizowanej w sobotnie popołudnie.
2. Każdy uczestnik konkursu może zaprezentować tylko jeden strój podczas rundy jury.
3. W konkursie na Nagrodę Publiczności każdy uczestnik może prezentować dowolną liczbę strojów. Każdemu uczestnikowi konkursu zostanie przyporządkowany numer, który uczestnicy konwentu będą mogli wpisać na karcie do głosowania – głosować więc będą na osoby, nie stroje. Zabrania się prezentacji strojów i zbierania głosów przez osoby, na które dany strój nie został zarejestrowany.
4. Jako że program Falkonu nie przewiduje prezentacji strojów podczas żadnego z punktów programu, uczestnicy konkursu mają swobodę prezentowania swoich strojów na terenie całego konwentu, w ramach czasowych określonych przez niniejszy regulamin, w sposób zgodny z polskim prawem, regulaminem Falkonu, regulaminem Targów Lublin i zasadami współżycia społecznego. W kwestiach spornych ostateczny głos należy do organizatora ds. konkursu KOSplay.
4. W konkursie na Nagrodę Publiczności uprawnione do głosowania są następujące osoby:
  - uczestnicy posiadający pełną akredytację,
  - osoby posiadające akredytację prasową,
  - organizatorzy,
  - osoby będące pomocnikami podczas konwentu.

5. W rundzie Nagroda Jury prawo głosu mają sędziowie przedstawieni przez organizatorów przed konwentem.

### **III Rozstrzygnięcie konkursu – Nagroda Publiczności**

1. Zwycięzca tej części konkursu zostanie wybrany drogą głosowania. Nagrodę Publiczności zdobywa uczestnik konkursu, który zbierze największą liczbę głosów.

2. Do oddania głosu na wybrany cosplay służą wyłącznie odpowiednio oznaczone karty do głosowania, dostarczone przez organizatorów Festiwalu:

– każdy uczestnik Falkonu wykupujący pełną akredytację otrzyma kartę do głosowania podczas akredytacji,

– oddanie głosu odbywa się poprzez wpisanie numeru wybranego stroju w wyznaczonym miejscu na karcie do głosowania i wrzucenie karty do oznaczonej urny,

– urny przeznaczone do głosowania zostaną rozstawione w następujących miejscach:

- Punkt Informacyjny na Targach Lublin,
- Sklepik Konwentowy na hali wystawców.

– uczestnicy mogą oddawać głosy od rozpoczęcia konwentu 3 listopada do 4 listopada do godziny 17.

4. Każdy uczestnik może oddać głos na tylko jednego cosplayera.

5. Każdy uczestnik może wypełnić tylko jedną kartę do głosowania.

6. Za liczenie głosów i wyłonienie zwycięzcy rundy odpowiedzialni będą organizatorzy Falkonu.

7. W przypadku remisu o sposobie rozstrzygnięcia konkursu zdecydują organizatorzy Falkonu wraz z jury.

8. Ogłoszenie wyników odbędzie się w sobotę o 21:00 podczas punktu programu Konkurs KOSplay – wyniki!

9. W kategorii Nagroda Publiczności przyznawana jest tylko jedna nagroda.

### **IV Rozstrzygnięcie konkursu – Nagroda Jury**

1. Zwycięzca tej części konkursu zostanie wyłoniony po rundzie jury, która odbędzie się w sobotę w godzinach 17–19. Wyniki zostaną podane o godz. 21 podczas atrakcji „Konkurs KOSplay – wyniki!”.

2. Skład jury zostanie ogłoszony przed Festiwalem.

3. Decyzja jury jest nieodwołalna.

4. W przypadku remisu o sposobie rozstrzygnięcia konkursu zdecydują organizatorzy Falkonu wraz z jury.

5. Ogłoszenie wyników odbędzie się w sobotę o 21:00 podczas punktu programu Konkurs KOSplay – wyniki!

6. W kategorii Nagroda Jury przyznawana jest tylko jedna nagroda. Jury posiada również prawo przyznania wyróżnień strojom, które wykazały się największą oryginalnością.

## **V Postanowienia końcowe**

1. W kwestiach spornych głos decydujący mają organizatorzy Falkonu.

2. Organizatorzy Falkonu zastrzegają sobie prawo do wprowadzania wszelkich zmian w niniejszym regulaminie. Aktualna wersja regulaminu dostępna jest na stronie internetowej konwentu ([www.falkon.co](http://www.falkon.co)).

3. Organizatorzy Falkonu zastrzegają sobie prawo do zdyskwalifikowania osób niezachowujących zasad BHP oraz stanowiących zagrożenie dla innych uczestników konwentu.

4. Uczestnik wyraża zgodę na prezentację wykonanych przez Organizatora i jego przedstawicieli podczas występów scenicznych i poza nimi: zdjęć i nagrań w dowolnej wybranej przez Organizatorów formie, w tym na papierze, nośnikach cyfrowych i innych, w sieci Internet; na powielanie i rozpowszechnianie dowolną techniką i w dowolnych nakładach. Zdjęcia i nagrania wymienione powyżej stanowią całkowitą i wyłączną własność Organizatorów z uwzględnieniem szczególnych praw przysługujących ich autorom.

5. Uczestnik może domagać się zaprzestania publicznego udostępniania zdjęć z jego wizerunkiem, lecz tylko w przypadku, gdy te mogą w istotny sposób naruszać jego godność osobistą.