

TARGI								SZKOŁA PROGRAMOWA									
godz.	Aula 1 Literacki	Aula 2 Popkultura	Antresola Panele dyskusyjne	Namiot 1 Naukowa	Namiot 2 Warsztaty	Falkon Scena	Falkon Arena	RPG 1 prelekcje	RPG 2 prelekcje	RPG 3 sesje	RPG 4 sesje - stolik	RPG 5 sesje - stolik	RPG 6 sesje - stolik	Manga i Anime			
15-16	Dzieciaki w fantastyce mają przerabane - Wojciech Bryk	COWABUNGA - krótka historia Wojowniczych Żółwi Ninja - Mariusz 'Shakir' Próchniak	PANEL: Pisanie fantastyki - pierwsze kroki	Czy SI może być rasistką? O zagrożeniach modeli „big data” - Krystyna Chodorowska	Warsztaty z charakteryzacji - Elena Samko	Oficjalne rozpoczęcie konwentu // próba zespołów								Panel o uroczych chłopcach, czyli...			
16-17	Jacek Piekara - spotkanie autorskie	Dalsza historia Avatara Aanga - Agata 'Zesk' Kowalska	PANEL: Wiarygodna postać - sekrety warsztatu	PANEL: Między nauką a techbektorem - czyli co w fantastyce robią kitle		Próby zespołów	Przedstawienie Słowiański Gród w Wólce Bieleckiej	"Salwa burtowa i do abordażu" - jak prowadzić kampanie morskie - Krzysztof 'Jaxa' Rudek	Sztuka zadawania pytań - Krzysztof 'Krzyś' Bernacki	Poszukiwania krwi Azeroth - Azerytu [Dungeons & Dragons 5 ed.] - Michał 'Spojler' Szewczyk				Manga na jeden wieczór			
17-18	Obrzędowość pogrzebowa pogańskich Słowian - Marek Florek	Mroki naukowych odkryć - Marcin Przybyłek	Trójbój Świata Dysku - Bartosz "Voltest" Szafran	PANEL: Magia a nauka w fantastyce	Każdy potrafi stworzyć coś pięknego - decoupage: technika zdobienia przedmiotów - Szkoła Policealna - Medyczne Studium Zawodowe im. Stanisława Liebarta w Lublinie	Dwa Słowa Teatr Improv	Zabawy Słowian i Wikingów - Marek Tokarzewski z Grupy NIZAR	Feedback - jak to się je? - Patrycja 'Dziczka' Olchowy (Graj! Kolektyw)	Miecze i RPGi - Ziemowit 'Ziemek' Karłowicz						Co to za potwór?		
18-19	Robert M. Wegner - spotkanie autorskie			Kosmiczni żeglarze - statki, wszechświaty, napędy - Marcin Podlewski		Próba pokazu Mody Słowiańskiej	Pokaz akrobatyki FREERUN BOYS // 18:20 Pokaz tańca Ira Voyevoda // 18:40 Pokaz Dawid Wójcik - człowiek robot z Mam Talent!	Adventurers' League - co to, jak zacząć i jak zorganizować? - To ja go tnę!	Jak zagrać w oldskul i przeżyć - Marcin 'Seji' Segit						Ayakashi kontra demony słowiańskie		
19-20	PANEL: Adaptacja a ekranizacja - złoty środek	Marvel kontra DC - krótka historia rywalizacji dwóch komiksowych gigantów - Marcin 'Motyl' Andrys	PANEL: Dojrzenie postaci w Harrym Potterze	Jak zdobyto Księżyca? - Leszek Blaszkiewicz	Masaż-kojący dotyk - Szkoła Policealna - Medyczne Studium Zawodowe im. Stanisława Liebarta w Lublinie	Pokaz Mody Słowiańskiej - Barbara Dumańska & Słowiański Gród w Wólce Bieleckiej	Pokaz samoobrony Tang Lang Men	Jak zrobić sobie dobrze? - Airis Kamińska, Paweł 'Skała' Jurgiel (BTO Orion, Lans Macabre Epregowy Yaki)	Moje własne Castle Rock - stwórz własny świat dzięki krótkim kampaniom - Władysław 'Włodi' Kasicki (Graj! Kolektyw)	Władcy losu [Władcy losu] - Robert Waraczewski				O digimonach słów kilka			
20-21	Lutnią i flaszka, czyli muzyka dawna bez cenzury - Alicja Janusz	PANEL: Jak bawić się przy beznadziejnych tytułach?	PANEL: Mitologia germańska a fantastyka	Profilowanie psychologiczne w przypadkach zaginięć - Martyna Raduchowska		Ethnopolia - koncert folkowy z elementami improwizacji	Warsztaty samoobrony Tang Lang Men	Zew Cthulhu dla początkujących Mistrzów i Graczy - Marysia 'Merry' Piątkowska (Graj! Kolektyw)	Jak stworzyć lochy, żeby gracze nie zginęli z nudów? - Marcin 'Seji' Segit, Krzysztof 'Krzyś' Bernacki, Łukasz 'Fedor' Fedorowicz						Pokaz reklam japońskich		
21-22	PANEL: Fan Fiction a oryginał	Gradanie LIVE - top gier planszowych. Audycja na żywo.	PANEL: Postapokalipsa ekologiczna			Przerwa techniczna // Koncert zespołu Zywiołak	Stalker Strongman	W 80 MINUT DOOKOŁA CTHULHU - Marysia 'Merry' Piątkowska (Graj! Kolektyw)		Diabły tacy jak my [Conan 2d20] - Jacek 'Duch' Danilczuk	Ponad czwartą ścianą [D&D 5e + houserule] - Albert 'Blizz' Kowal	Zniwo [Deadlands Reloaded] - Przemysław Matuszewicz	Temporalny Teatrzyk Chronosa przedstawia: (Ważny! [Veggie Patch] - Bartomiej 'Chronos' Zarzycki	Godzilla kontra Król Gidorah			
22-23	Haker nie magik - Magdalena Kucenty	Fantastyczne seriale lat 80. XX wieku - "Piękna i Bestia" - Edyta 'Pani Recydywa' Pętkowska-Grabowska, Antoni 'Hihnt' Grabowski	PANEL: Silna bohaterka a Mary Sue	Super burza. Czy Słońce zniszczy naszą cywilizację? - Istvan Vizvary	Warsztaty pisma koreańskiego - Magdalena "Yuna" Brzozowska												Godzilla kontra Król Gidorah
23-0	Nie tylko "chędozenie" - jak świntuszyli nasi przodkowie - Ryszarda "kura z biura" Bańka	Erotyka w fantastyce - Klaudia Heintze	PANEL: Bajki dla dorosłych - o przeobrażeniach	Z Łajka na Marsa, czyli zwierzęta podbijają kosmos - Jan Żerański													
0-1														Godzilla kontra Mothra			
1-2	Falkonowe kino dla nocnych marków (18+)													Conanowa Wiedźwzka			
2-3														Conanowa Wiedźwzka			
8-9	Lublin - legendy vs fakty - Konrad Kilim Kowalski	Argh! Pirackie opowieści! - Karol 'Diaz' Szymt	Powrót do Krainy Grzybów - spotkanie z Wiktorem Stribogiem	Mitologia słowian: O tym jak świat stworzono - Filip Begiello	"Mamo, tato - gram w RPGi!" - warsztat mówienia o tym co dla nas ważne - Jakub "Roman" Romaneczko	PRÓBA KOSplay		Odrodzenie renesansowego RPG: Dwory Końca Świata po pierwszym sezonie - Jakub Zapala	7th Sea edycja druga - prezentacja systemu - Lech Górski					Karciane odgadywanki			
9-10	1984 vs 2018 Czy pesymizm Orwella był słuszny? - Dominika Nicci Trzcńska	Jak zdobywano dzięki zachód - Karol 'Diaz' Szymt	PANEL: Popularyzacja fantastyki w sieci	Czy Świętowit może śnić o rudowłosej walkirii? Konsekwencje kulturowe przedchrześcijańskiej pustki mitologicznej - Paweł Rochala										Karciane odgadywanki			
10-11	Prekursorzy są animowani - Magdalena Kucenty	Asteriks a rzeczywistość historyczna: "Walka Wodzów" - Aleksandra 'Aleksja' Rychlik	PANEL: Magia i jej przejawy w fantastyce	Teorie fizyczne i medyczne wykorzystane w sadze o gamedecu - Marcin Przybyłek	Warsztaty narratologiczne - Marta Kładz-Kocot	Próba zespołów	Grupa szermiercza KRUK - warsztaty szermierki	Zagrajmy młodymi bohaterami, o systemach i sposobach narracji słów kilka - Władysław 'Włodi' Kasicki (Graj! Kolektyw)						Quiz o Japonii			
11-12	Polityka w fantastyce - Gabriel "Holko" Artistisch	Górnicy, fabryki, i kosmiczne TIRY - astrofuturizm i przemysłowy sen fantastów - Kamil Muzyka				Próby zespołów // 11:45 Balet	Pokaz baletowy // Performance Rafał Gajda	Opowieści jaskiniowe, czyli jak wiele może się stać pod ziemią - Agnieszka Filipiak	Jak przygotować się do sesji RPG? - Władysław 'Włodi' Kasicki, Marcin 'Seji' Segit, Łukasz 'Fedor' Fedorowicz, Tomasz 'Kaduceusz' Pudło	Stary i nowy porządek [Dwory Końca Świata] - Ekipa Dziedzictwa Imperium				Konkurs muzyki z anime			
12-13	Smocza kłątwa rodu Kraka w etnografii i literaturze - Witold Jabłoński	SpaceX i rakiety Elona Muska - Astrofaza	PANEL: Cyberpunk - z czym to się je?	Urok światów alternatywnych Iana R. MacLeoda	Warsztaty robienia warkoczy - Ewa "Glenda" Brzezicka		Szkoła Samurajów - Jakub "Shirokaze" Zyga	Jak poprowadzić kampanię na 20 graczy? - Zbigniew 'Zed' Zych (Lans Macabre, Epregowy Yaki)						Konkurs muzyki z anime			
13-14	Jacek Kloss - Premiera Fabryki Słów	Czarne dziury - Władcy czasu i przestrzeni - Astrofaza	PANEL: Książki których nie znacie i powinniście tego żałować - level 2	Rola bóstw w życiu codziennym Egipcjan - Magdalena Marzec-Jóźwicka	Na ratunek! Pierwsza pomoc w nagłych zdarzeniach - Szkoła Policealna - Medyczne Studium Zawodowe im. Stanisława Liebarta w Lublinie	Konkurs KOSplay	Turniej na najlepszego WOJA FALKONU - walki na miecze	Przedwojenna Warszawa w Mitologii Cthulhu - Tomasz 'Frejtag' Piątek	Wiedźmin grywany po polsku czyli polskie wydanie Włócher TRPG - Jakub Zapala					Anime z ayakashi czy ich pamiętasz?			
14-15		O polskim dubbingu słów kilka - Izabela "Smoke" Rząd		Uczni - opowieści niekoniecznie poważne. - Leszek Blaszkiewicz			Pokaz akrobatyki FREERUN BOYS // ciąg dalszy turnieju na najlepszego WOJA FALKONU	18 YEARS, 18 LESSONS LEARNED - o RPG słów kilka - Marysia 'Merry' Piątkowska (Graj! Kolektyw)	Jak zacząć prowadzić RPG i jak zacząć w nie grać? - Patrycja 'Dziczka' Olchowy, Damian 'Requel' Pęszor, Sebastian 'Czarne' Jankowski					Anime z ayakashi czy ich pamiętasz?			
15-16	Mity i baśnie Słowian - Witold Jabłoński	VRIL - moc, która wskrzesza i niszczy - Krzysztof "Korsarz" Biliński	PANEL: Obraz miasta w urban fantasy	Kobiety-naukowcy w amerykańskim filmie 1978-2018 - Dominika Oramus		Grupa filmowa Darwin	Turniej walki na NAJWIEKSZEG O WOJA FALKONU - ciąg dalszy	Hermiona, Batman i inne droidy, czyli jak prowadzić RPG dzieciom w ich ulubionych uniwersach - Kuba Polkowski	Klechdy i bajania [Wiedźmin] Wiedźmin RPG PL					Anime jaka to melodia - kazoo edition			
16-17	Ian R. MacLeod - spotkanie autorskie	Male trolle i wielkie bum, czyli Muminki jako opowieść postapokaliptyczna - Adam Podlewski	PANEL: Mitologia słowiańska - prawda i fałsz	PANEL: Czy Lem ma sobie równych? - polskie science-fiction w świetle twórczości Lema		ja Legionu 501 i E	16:30 Pokaz tańca - Ira Voyevoda	Skąd się bierze strach, czyli przepisy na gęsią skórę w RPG - Kuba Polkowski		Dungeons & Dragons 5ed. Adventurers' League - To ja go tnę!				Anime jaka to melodia - kazoo edition			
17-18	PANEL: Terry Pratchett i jego miejsce w fantastyce	Zapomniane a ponadczasowe opowieści grozy - Krzysztof "Korsarz" Biliński	PANEL: Mit w popkulturze	Na niebie i Ziemi - Marek Oramus		Ian R. MacLeod, Jerzy Rzymowski, Konrad Walewski, Robert M. Wegner - Opowiadanie czy powieść?	Pokaz tańca - Dawid Reja i Natalia Korszeń // Przerwa techniczna	Graj Postacią - Kreacja Bohaterów - Marysia 'Merry' Piątkowska (Graj! Kolektyw)	Jak rzucić kośćmi? - Karol 'Dzik' Olchowy (Graj! Kolektyw)						Rozpoznaj anime po tle		

TARGI:

Dyżury autografowe:

Piątek:

16:00-17:00 Agnieszka Hałas

17:00-18:00 Ian R. MacLeod

18:00-19:00 Sławomir Nieściur

Sobota:

11:00-12:00 Martyna Raduchowska

12:00-13:00 GF Darwin

13:00-14:00 Witold Jabłoński, Artur Wabik

14:00-15:00 Marcin Podlewski

15:00-16:00 Tomasz Knapik

16:00-17:00 Robert M. Wegner

17:00-18:00 Jacek Komuda

18:00-19:00 Jacek Kloss, Marcin Andrys

19:00-20:00 Krystyna Chodorowska

Niedziela:

10:00-11:00 Beata Smugaj

11:00-12:00 Marek Baraniecki, Kasia Babis

12:00-13:00 Andrzej Pilipiuk

13:00-14:00 Michał Gołkowski

Games room – pokazy:

Piątek:

17:00-19:00 Nasza Księgarnia - pokazy nowości

19:00-21:00 Amazonki - nauka gry. Lucrum Games

21:00-23:00 Champions of Nexus - pokaz przedpremierowy

Sobota:

13:00-14:00 Przepowiednia - nauka gry. Lucrum Games

14:00-15:00 Monolith Arena - prezentacja najnowszej gry Michała Oracza. Portal Games

16:00-17:00 Champions of Nexus - pokaz przedpremierowy

17:00-18:00 Czarna bandera - pokaz przedpremierowy. Lucrum Games.

19:00-20:00 Brzdęk! Nie drażnij smoka, przedpremierowo. Lucrum games.

20:00-24:00 Detektyw - kryminalna gra planszowa. Wielkie granie. Portal Games

Niedziela:

12:00-13:00 Panaceum - pokaz i nauka gry. Lucrum Games.

Games room – turnieje:

Piątek:

16:00-17:00 Bukiet - Nasza Księgarnia

18:00-20:00 Kto to zrobił? - Rebel

Sobota:

11:00-12:00 Carcassone Star Wars - Bard

11:00-13:00 Batyskaf - turniej dla dzieci i młodzieży (7-15 lat) - Granna + Falcon

12:00-14:00 Munchkin dla Początkujących- Zostań Mistrzem Falkonu!

14:00-15:00 Pogromcy potworów - turniej Foxgames

14:00-16:00 Eliminacje do Mistrzostw Polski w NueroShima Hex (czas trwania do 4 h) Portal Games

15:00-16:00 Amazonki - Lucrum Games

16:00-18:00 Turniej Gretchiny - Warhammer 40.000 w szalonej odsłonie! Black Monk

16:00-20:00 X-Wing - wielki turniej na Falkonie - Rebel
18:00-20:00 Potwory w Tokio - Eliminacje do Mistrzostw Polski - Egmont

Niedziela:

12:00-13:00 Łupieżcy - Czy przechytrzysz innych w drodze do łupu? Black Monk
13:00-15:00 Nogi za pas - Nasza Księgarnia

Wioska Stalkerów:

Sobota:

15:30-16:30 Warsztaty ze Snorkowania Wioska Stalkerów Maciej "Snork" Jacuniak, Mateusz „Czaja” Czajka
16:30-17:30 Konkurs wiedzy o Stalkerze Wioska Stalkerów Kamila „ Papuga” Rutkowska

Niedziela:

11:00-12:00 Warsztaty z pierwszej pomocy Wioska Stalkerów Klaudia Frankowska
13:00-14:00 Kalambury stalkerskie Wioska Stalkerów Mariusz Wagner, Klaudia Frankowska, Edwin "Ed" Gustaw

SZKOŁA PROGRAMOWA:

NERD:

Piątek:

18:00-19:00 Spotkanie organizacyjne sala NERD 1
20:00-00:00 sesje NERDa – I tura eliminacji

Sobota:

10:00-14:00 sesje NERDa – II tura eliminacji
18:00-22:00 sesje NERDa – półfinały

Niedziela:

9:00-13:00 sesja NERDa – finał

Larpy:

Piątek:

16:00-20:00 Akty wiary - jeepform Klaudia Toruń
20:00-24:00 Białe Kruk - Dorota Kalina Trojanowska

Sobota:

10:00-14:00 Nowe oblicza sztuki - larp Aleksandra Klech
14:00-18:00 Stara Waśń - larp Michalina "Em" Deniusz-Rosiak
18:00-22:00 W krzywym zwierciadle - larp Mateusz "Oren" Szczepański

Niedziela:

10:00-14:00 Upgrade - jeepform Ida Pawłowicz

Larpowe Laury:

Piątek:

16:00-17:00 Larpowe Laury: Blue (odsłona dla sędziów) Jakub Barański
20:00-23:00 Larpowe Laury: Blue (odsłona otwarta) Jakub Barański
20:00-23:00 Larpowe Laury: Nightclub (odsłona dla sędziów) Marcin 'Słowik' Słowikowski

Sobota:

10:00-13:00 Larpowe Laury: Preplay (odsłona dla sędziów) Marta "Ireth" Szmigiel, Klaudia "Toruń"

Toruń

10:00-13:00 Larpowe Laury: Nightclub (odsłona otwarta) Marcin 'Słowik' Słowikowski

14:00-17:00 Larpowe Laury: Preplay (odsłona otwarta) Marta "Ireth" Szmigiel, Klaudia "Toruń"

Toruń

14:00-17:00 Larpowe Laury: Awaryjny transfer (odsłona dla sędziów) Jakub "Tao" Gryca

19:00-22:00 Larpowe Laury: Omni (odsłona dla sędziów) Maciej Kozubal, Marcin Ziemniak

19:00-22:00 Larpowe Laury: Awaryjny transfer (odsłona otwarta) Jakub "Tao" Gryca

23:00-02:00 Larpowe Laury: Omni (odsłona otwarta) Maciej Kozubal, Marcin Ziemniak

DDR + Ultra Star:

Piątek:

20:00-22:00 Turniej rankingowy

Sobota:

12:00-14:00 Turniej Jubeat

14:00-16:00 Turniej indywidualny

16:00-18:00 Turniej DDR

20:00-22:00 Turniej rankingowy

Niedziela:

12:00-14:00 Turniej tematyczny (słowiański)

OSU! Room:

Piątek:

17:00 Start osu!

19:00-22:00 Turniej osu!mania dla średnio-zaawansowanych

Sobota:

00:00-01:00 Przerwa Techniczna

08:00-09:00 Przerwa Techniczna

10:00-11:00 Miniturniej osu!taiko dla początkujących

12:00-13:00 Miniturniej osu!std dla początkujących

14:00-15:00 Miniturniej osu!catch dla początkujących

15:00-16:00 Przerwa Techniczna

16:00-18:00 osu!quiz

19:00-22:00 Turniej osu!std dla zaawansowanych

Niedziela:

00:00-01:00 Przerwa Techniczna

08:00-09:00 Przerwa Techniczna

10:00-11:00 Miniturniej osu!std dla początkujących

Panele dyskusyjne:

Piątek

15-16 PANEL: Pisanie fantastyki – pierwsze kroki

Anna Lange, Radek Rak, Agnieszka Hałas, Magdalena Kucenty, Karolina Fedyk.

Prowadzi: Katarzyna Koćma

Czy każdy może pisać fantastykę? Czego potrzeba, aby z sukcesem przelać swoją wizję fantastycznego świata na papier? Porozmawiamy o tym, jak napisać tekst fantasy i nie wyrzucić go do kosza od razu po przeczytaniu.

16-17 PANEL: Wiarygodność postaci – sekrety warsztatu

Sławomir Nieściur, Paweł Majka, Jacek Komuda, Marek Baraniecki. Prowadzi:

Katarzyna "Ophelia" Koćma

Jak sprawić, żeby postać wykreowana w tekście kultury była prawdopodobna? Jakich cech potrzeba, aby odbiorca mógł się z nią utożsamić? Opowiemy o tym, w jaki sposób stworzyć bohatera, na którym będzie nam zależeć.

17-19 Tróbj Świata Dysku

Bartosz "Voltest" Szafran

Nieważne czy jesteś trollem, wampirem lub krasnoludem, złap jednego albo dwóch towarzyszy i spróbuj swoich sił w trzech konkurencjach. Liczyć się będzie wiedza, spryt, a także szczęście. W końcu szansa jedna na milion zdarza się w dziewięciu przypadkach na dziesięć.

19-20 PANEL: Dojrzewanie postaci w Harrym Potterze

Agnieszka Hałas, Katarzyna "Ophelia" Koćma. Prowadzi: Dominika "Nicci" Trzcńska

Wielowątkowa i wieloaspektowa seria o Harrym Potterze daje szerokie pole do interpretacji, analiz i obserwacji. Niezaprzeczalnie jednym z najważniejszych elementów jest proces dorastania głównych bohaterów, ewolucje ich charakterów.

Jednym słowem - dojrzewanie. Jak bliskie są nam czarodziejskie postacie i czy mają te same problemy, co zwykli mugole?

20-21 PANEL: Mitologia germańska a fantastyka

Artur Olchowy, Michał Cetnarowski, Robert M. Wegner. Prowadzi: Krzysztof Pyter
Fantastyka czerpie inspiracja z licznych źródeł kultury. Żywym tematem nadal pozostaje mitologia germańska oraz jej późniejsze adaptacje, coraz wyraźniej widoczne w popkulturze polskiej i światowej. Które postacie znamy najlepiej? Jak dalekie są od pierwowzoru i ile można jeszcze wyciągnąć z mitów germańskich?

21-22 PANEL: Postapokalipsa ekologiczna

Sławomir Nieścior, Artur Olchowy, Paweł Majka, Marta Kładź-Kocot, Prowadzi: Patryk Sztajdel

Polski rynek wydawniczy został w ostatnich latach zbombardowany różnymi odsłonami świata po apokalipsie. Najczęściej jest to wynik wojny, kataklizmu czy przypadku. Jak wygląda jednak apokalipsa ekologiczna? Jakże może mieć skutki, jak wygląda po niej świat i - co najważniejsze - czy jest w niej miejsce dla człowieka?

22-23 PANEL: Silna bohaterka a Mary Sue

Alicja Janusz, Klaudia Heintze, Krzysztof Abramowski. Prowadzi: Monika Błaszczak
Czy postać, której wszystko wychodzi, może mieć silny charakter? Czy nie odnosząc porażek można nauczyć się czegoś o życiu i o sobie? Czy siła musi się wykształcić z porażek? Dowiemy się, czy nasza ulubiona postać powinna zawsze wychodzić cało z opresji.

23-0 PANEL: Bajki dla dorosłych – o przeobrażeniach

Alicja Janusz, Artur Olchowy, Karolina Fedyk, Aleksandra Radlak, Paweł Rochala. Prowadzi: Katarzyna "Ophelia" Koćma

Bajki, baśnie, legendy i mity przetwarzane są przez współczesną (pop)kulturę na setki sposobów - niosąc dalej swoje pierwotne (sakralne lub moralne) znaczenie. Często dochodzi jednak do przesunięć, zmian, przeobrażeń, czego świadkami

możemy być w licznych dziełach literatury i kinematografii fantastycznej. Gdzie widzimy ślady mitów i bajek, jaką drogę przeszły?

Sobota

9-10 PANEL: popularyzacja fantastyki w Sieci

Magdalena Kucenty, Jacek Kloss, Marcin Podlewski, Marcin Przybyłek. Prowadzi: Krzysztof Pyter

Dostęp do fantastyki nigdy nie był tak łatwy, jak teraz. Niezaprzeczalnie dostęp do powszechny dostęp do Internetu stał się kamieniem milowym jej popularyzacji. Dzięki Sieci mamy łatwiejszy dostęp do zakupu książek, filmów, biletów na wydarzenia. O nowościach dowiadujemy się w ciągu jednej chwili. Jak jeszcze Internet wpłynął na rozpowszechnianie się fantastyki? Czy może być jeszcze lepiej?

10-12 PANEL: Magia i jej przejawy w fantastyce

Alicja Janusz, Paweł Majka, Anna Lange, Witold Jabłoński. Prowadzi: Klaudia "Foka" Heintze

Twórcy fantasy i jej licznych podgatunków niejednokrotnie zadziwiają nas swoimi niesamowitymi światami i zamieszkującymi je fantastycznymi stworzeniami. Nierzadko ważnym czynnikiem okazuje się magia, odmieniana przez wszystkie rodzaje i przypadki. Uczestnicy panelu przyjrzą się najważniejszym, najoryginalniejszym systemom magii w fantastyce

12-13 PANEL: Cyberpunk – z czym to się je?

Marcin Przybyłek, Leszek Błaszkwicz, Jakub Nowak, Michał Cetnarowski. Prowadzi: Kamil Muzyka

O cyberpunku mówi się wiele. Wątki, wizja, klimat, archetypy. Co wyznacza nam cyberpunk? Od czego to się zaczęło, co w nim kochamy i czy przypadkiem nie powrócił?

13-15 PANEL: Książki których nie znacie i powinniście tego żałować - level 2

Artur Olchowy, Piotr Górski, Jerzy Rzymowski, Dominika Oramus, Marek Oramus.

Prowadzi: Aleksandra "Silaqui" Radziejewska

Polski rynek wydawniczy nie jest łaskawy dla dzieł wyjątkowych, gdyż promuje się przede wszystkim książki lekkie, łatwe i przyjemne.

Dodatkowo zalew nowości sprawia, że dzieła nieco starsze nie mają szansy zostać zauważone przez tych czytelników, którzy przygodę z literaturą fantastyczną zaczęli niedawno.

Podczas panelu postaramy się przybliżyć publiczności tytuły, które w różnorakim stopniu są ważne dla rodzimej (i nie tylko) fantastyki.

15-16 PANEL: Obraz miasta w Urban fantasy

Jerzy Rzymowski, Marcin Przybyłek, Krystyna Chodorowska. Prowadzi: Katarzyna "Ophelia" Koćma

Jednym z najważniejszych elementów urban fantasy jest miasto - centrum opowieści, jej wnętrze i macierz. Trudno sobie wyobrazić fantastykę miejską bez kamienic, parków i innych części otaczającego nas, zurbanizowanego świata. Jak wygląda zatem takie miejsce? Co je wyróżnia od innych, bardziej realnych miejsc?

16-17 PANEL: Mitologia słowiańska – prawda i fałsz

Witold Vargas, Jacek Komuda, Witold Jabłoński, Paweł Rochala. Prowadzi: Piotr Pojnar

Mitologia Słowian zdaje się nam bliska. Obecna jest w literaturze i innych formach sztuki. Skąd bierzemy jednak inspiracje, jaki obraz bóstw, historii i motywów jest prawdziwy, a który został całkowicie przeinaczony na potrzeby popularyzacji kultury? Czy można dojść do prawdy?

17-18 PANEL: Mit w popkulturze

Radek Rak, Witold Jabłoński, Robert M. Wegner, Aleksandra Janusz, Aleksandra Radlak. Prowadzi: Artur Olchowy

Mity towarzyszą nam od setek lat, kształtując naszą kulturę oraz spojrzenie na świat. Swoją przystań znalazły między innymi w literaturze fantastycznej. Prześledźmy

zatem, w jaki sposób lepiej i gorzej motywy, postacie i schematy wykorzystywane są nie tylko w fantastyce, lecz całej otaczającej nas popkulturze.

18-19 PANEL: Sztuka remake'u, sztuka sequelu

Jerzy Rzymowski, Artur Olchowy, GF Darwin. Prowadzi: Katarzyna "Ophelia" Koćma
Czy ta sama historia opowiedziana nieco ponownie może być tak samo wciągająca, jak oryginał? A może lepiej opowiedzieć jego kontynuację? Zastanowimy się czy lepiej zainwestować uwagę widza w koncentrację na przekazie i fabule dzieła, czy powiedzieć mu, co działo się po szczęśliwym zakończeniu poprzedniej

19-20 PANEL: Fantastyczny Lublin

Jakub Nowak, Radek Rak, Alicja Janusz, Agnieszka Hałas, Anna Nieznaj. Prowadzi: Krzysztof Księżki

"Cudze chwalicie, swego nie znacie", mówi przysłowie. W ramach panelu poruszony zostanie temat lubelskiej sceny fantasy. Czym możemy pochwalić się na rynku literatury fantastycznej?

20-22 PANEL: Wyznaczniki obcości

Marta Kładź-Kocot, Anna Nieznaj, Piotr Górski, Radek Rak. Prowadzi: Aleksandra "Silaqui" Radziejewska

Wraz z uczestnikami panelu zastanowimy się nad tym, jakie elementy świata lub postaci sprawiają, że stają się nam one obca i czy znaczna odmienność świata przedstawionego stanowi o przynależności dzieła do fantastyki.

22-0 PANEL: Przemoc w fantastyce – przykra konieczność?

Radek Rak, Anna Nieznaj, Anna Lange, Robert M. Wegner. Prowadzi: Aleksandra "Silaqui" Radziejewska

Dla wielu odbiorców i twórców fantastyka jest sposobem na ucieczkę od szarej, a czasem nawet okrutnej rzeczywistości. I do pewnego momentu zarówno w literaturze, jak i w kinematografii obecność wątku przemocowego daje się coraz bardziej zauważyć - trup trupa pogania, a wnętrzności spływają po ekranie. Czy epatowanie okrucieństwem jest znakiem czasów, czy też jest w tym coś więcej?

Niedziela

9-11 PANEL: Czy opowiadania nagrodzone Zajdlem są tej nagrody godne?

Artur Olchowy, Piotr Górski, Marta Kładź-Kocot. Prowadzi: Aleksandra "Silaqui" Radziejewska

Analiza i dyskusja o zdobywcach trzech ostatnich Zajdli w kategorii "opowiadanie" - co te opowiadania w sobie mają i czy na pewno są to utwory zasługujące na nagrodę?

11-12 PANEL: Polski rynek wydawniczy a fantastyka

Krzysztof Abramowski, Wojciech Sedeńko, Radek Rak, Krzysztof Biliński. Prowadzi: Katarzyna "Ophelia" Koćma

Mówi się, że czytelnictwo w Polsce, mimo wielu akcji promocyjnych oraz łatwego dostępu do książek, nadal raczkuje i nie daje powodów do uśmiechu radości. Ważną częścią rynku wydawniczego stanowią pozycje związane z fantastyką i literaturą młodzieżową. Jaka jest rola fantastyki w propagowaniu czytelnictwa, jak duże miejsce rzeczywiście zajmuje na półkach sklepowych i jakie są szanse, że wydawnictwa niededykowane fantastyce otworzą się na ten gatunek? Jak bardzo otwarci jesteśmy na rodzime dzieła, a jak na tytuły zagraniczne?

12-13 PANEL: Co by było, gdyby... alternatywna historia

Piotr Górski, Jacek Piekara, Artur Olchowy, Paweł Majka. Prowadzi: Aleksandra "Silaqui" Radziejewska

Chociaż niemal każdy wie, że istnieje coś takiego jak historie alternatywne, to niewielu zdaje sobie sprawę czym one tak naprawdę są. Podczas panelu przybliżymy główne wyznaczniki tego gatunku, a także spróbujemy zrozumieć, dlaczego polskie powieści tak bardzo się różnią od dzieł wydawanych na zachodzie.

13-14 PANEL: Hermetyczność Fandomu

Klaudia Heintze, Marcin Kłak, Jerzy Rzymowski, Aleksandra "Silaqui" Radziejewska.

Prowadzi: Katarzyna "Ophelia" Koćma

Fandom oflagowany jest hasłami o otwartości na nowych członków, przyjacielskich relacjach między członkami klubów i łączeniu grup wspólna pasją. Obraz ten nierzadko jest obalany przez relacje osób dopiero zaczynających przygodę z fantastyką, dla których udział w wydarzeniach, dołączenie do nowej grupy czy wspólna zabawa okazuje się cięższa, niż slogany promocyjne organizacji i wydarzeń fantastycznych. Czy Fandom staje się hermetyczny?

14-15 Chińskie demony, potwory, mity i horrory

Barbara Pławska

Przeгляд najdziwniejszych kreatur mitologii chińskiej – od żyrafo-jednorożców, przez klasyczne smoki po duchy, które chciałyby straszyć, ale brak im przebojowości, więc tylko przynoszą lunch.

15-16 Perły odnalezione, czyli czego szukać w antykwariatach i na Allegro

Ian R. MacLeod

Konrad Walewski opowie o znakomitych książkach fantasy i science fiction, które ukazały się po polsku, ale zostały niezauważone lub zapomniane, o wadze i oddziaływaniu okładki w literaturze fantastycznej, a także o tym, jak poszerzać swoją kompetencję czytelniczną. Gościem specjalnym spotkania będzie Ian R. MacLeod, który opowie o swoich ulubionych książkach oraz o tym, co warto czytać z fantastyki i nie tylko.

KID ZONE:

PIĄTEK

16:00 – 20:00

Cały dzień:

Dmuchańce

Zostań superbohaterem! - malowanie twarzy

Kącik małego artysty - prace plastyczne

Kącik LEGO - wolna zabawa

16:00

Otwarcie Kid Zone

17:30

Kalambury (umysłowe)

18:30

Kartonowe twory – zajęcia pobudzające kreatywność (warsztat)

19:30

Mydlana zabawa

20:00

Zamknięcie Kid Zone

SOBOTA

Sobota 9:00 – 20:00

Cały dzień:

Dmuchańce

Zostań superbohaterem! - malowanie twarzy

Kącik małego artysty - prace plastyczne

Kącik LEGO - wolna zabawa

09:00

Poranna rozgrzewka! (ruchowe, umysłowe)

11:00

Tajemnice Star Wars z Legionem 501

12:30

Słowiańskie wzory – konkurs na maskę (plastyczne)

14:00

Tajemnice Star Wars z Legionem 501

15:00

Konkurs na strój małego fantasty

15:30

Alfabet naszych przodków czyli runy inaczej (warsztat)

16:30

Zostań słowiańskim wojem – robienie mieczy (plastyczne)

18:00

Tajemnice Star Wars z Legionem 501

19:30

Mydlana zabawa

20:00

Zamknięcie Kid Zone

NIEDZIELA

9:00 – 15:00

Cały dzień:

Dmuchańce

Zostań superbohaterem! - malowanie twarzy

Kącik małego artysty - prace plastyczne

Kącik LEGO - wolna zabawa

09:00

Poranna rozgrzewka! (ruchowe, umysłowe)

12:00

Robienie słowiańskich wianków (warsztat, plastyczne)

12:30

Warkoczyki (stylizacja)

13:00

Turniej w workach (ruchowe)

14:00

Kalambury

14:30

Balony